

BASES DE COMPETENCIA – FÚTBOL MASCULINO

	Sub-10	Sub-12	Sub-14	Sub-16	Sub-19
Modalidad de torneo	<p>Torneo de fútbol 8 contra 8</p> <p>Los equipos estarán conformados en un solo grupo, jugando todos contra todos. Los dos equipos con la mayor cantidad de puntos en sus respectivos grupos jugarán una final a un solo partido para proclamar al campeón del torneo.</p>		<p>Torneo de fútbol 11 contra 11 METER SUB 14</p> <p>Los equipos estarán conformados en un solo grupo, jugando todos contra todos. Los dos equipos con la mayor cantidad de puntos en sus respectivos grupos jugarán una final a un solo partido para proclamar al campeón del torneo.</p>		<p>Liga de fútbol 11 contra 11</p> <p>Los equipos estarán conformados en dos grupos, jugando una sola vuelta. Los mejores cuatro lugares de cada grupo jugarán cuartos de final y semifinales cruzadas y los ganadores jugarán la gran final.</p>
Sedes	<p>Canchas de los colegios inscritos, siempre y cuando cumplan con las condiciones necesarias (tamaño, estado óptimo del césped, redes en portería, etc.). Estas condiciones podrán ser validadas mediante una visita de miembros del staff técnico de College Cup. Adicionalmente, se utilizarán las siguientes sedes neutrales:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estadio Las Delicias • Cafetalón 				
Duración de partidos	Se jugarán dos tiempos de 25 minutos con 10 minutos de descanso al medio tiempo.		Se jugarán dos tiempos de 30 minutos con 15 minutos de descanso al medio tiempo.	Se jugarán dos tiempos de 35 minutos con 15 minutos de descanso al medio tiempo.	Se jugarán dos tiempos de 45 minutos con 15 minutos de descanso al medio tiempo.
Días de juego*	Sábados: 8:30 a.m. / 9:45 a.m. / 11:00 am		Jueves y Viernes: 4:30 pm y 7 pm Sábados: 9 am y 11 am		Jueves y Viernes: 4:30 pm y 7 pm Sábados: 9 am y 11:00 am
Calendario del torneo	Del viernes 23 de febrero al sábado 26 de mayo (Una vez se finalice el proceso de inscripciones se enviará el calendario de partidos a cada colegio participante)				

*Nota: Para todas las categorías de manera ocasional también se jugará los domingos en horario matutino (9 am y 11 am), siempre con la intención de evitar chocar con actividades académicas.

	Sub-10	Sub-12	Sub-14	Sub-16	Sub-19
# de jugadores por equipo	Mínimo 15		Mínimo 18		
Documentación a presentar para inscripción	<ul style="list-style-type: none"> Fotografía tamaño cédula o carnet de minoridad 				
Aspiración por Categoría*	Los 15 jugadores más destacados de cada categoría tendrán la oportunidad de participar en la Donosti Cup en San Sebastián, España, representando a College Cup El Salvador.		Los 18 jugadores más destacados de cada categoría tendrán la oportunidad de viajar a un torneo fútbol 11 en Saint Louis, EE.UU.	Los 30 jugadores más destacados de cada categoría tendrán la oportunidad de viajar a Oklahoma, EE.UU. para participar en el campamento de la Universidad de Tulsa	Los 40 jugadores más destacados del torneo tendrán la oportunidad de participar en un campamento en el cual entrenadores de diversas universidades de EE.UU. nos visitarán al país
Requisito académico (para ser elegible a campamentos y/o Donosti Cup)	Promedio mínimo de 7.0 (en escala del 1 al 10)				<ul style="list-style-type: none"> Promedio mínimo de 7.0 (en escala del 1 al 10) Capacidad para pasar exámenes TOEFL y SAT
Edades permitidas	Nacidos después del 1 de enero de 2008	Nacidos después del 1 de enero de 2006	Nacidos después del 1 de enero de 2004	Nacidos después del 1 de enero de 2002	Nacidos después del 1 de enero de 1999

Costo de inscripción por jugador	\$40.00 por jugador. Este es un pago único que incluye la participación del jugador durante los 4 meses de todo el torneo, un uniforme oficial del torneo, su carnet oficial de College Cup, beneficios con nuestros patrocinadores y un seguro médico por accidentes, el cual le brindará cobertura ante cualquier lesión sufrida durante el torneo.
----------------------------------	---

*Nota: Los costos de los viajes a España y EE.UU. no están incluidos y deberán ser cubiertos por los participantes. College Cup gestionará paquetes a precios especiales por medio de una agencia de viajes.

➤ **SOBRE LA INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS:**

- El costo de inscripción debe ser cancelado por el jugador y/o sus respectivos padres de familia.
EL pago se realizara en los kioscos de El Diario de Hoy. Se cancelarán 40\$ (Incluye uniforme, Seguro médico, beneficio con nuestros patrocinadores). Después de realizar este pago se le brindará a cada jugar un código personal que tendrá que ingresar en la página web oficial.
 - Después de la 3a Fecha NO se podrán hacer cambios en la nómina ni inclusiones de jugadores bajo ningún motivo, salvo motivos excepcionales como lesiones graves. El colegio deberá presentar documentación para justificar una sustitución de este tipo y ésta será sometida a aprobación del comité organizador.
 - Al equipo que se le compruebe suplantación de jugadores, alineación de jugadores no inscritos, alineación de jugadores mayores al límite de edad por categoría o cualquier otra infracción de esta índole, quedará automáticamente fuera del torneo.
- Este año se permitirá que un colegio inscriba dos equipos en una misma categoría. Esto es completamente opcional, pero les queremos dejar esta posibilidad abierta ya que sabemos que muchos de ustedes tienen abundancia de jugadores y esto les permitirá tener mayor inclusión para todos sus estudiantes.
- ¿Cómo funcionará? > Si deciden inscribir 2 equipos, cada equipo será denominado con un color, por ejemplo "Nombre de Colegio-Azul" y "Nombre de Colegio-Negro". Cada equipo será tratado como un equipo independiente, tendrá su propio uniforme y estará sujeto a todo el reglamento y normativas establecidas en las bases de competencia

- Plantillas: Los jugadores inscritos en un equipo NO podrán participar en el otro equipo de esa misma categoría. Es decir, cada equipo dentro de la misma categoría es tratado como si fuese un colegio independiente y por ende no pueden compartir jugadores entre sí.
- Entrenadores: Deben considerar que al contar con 2 equipos en una misma categoría, siempre existirá la posibilidad que sus dos equipos jueguen a la misma hora en distintas sedes. Por este motivo, se les permitirá inscribir un cuerpo técnico de máximo 3 personas, quienes serán las personas autorizadas para dirigir a los equipos en cada partido.

➤ **Sobre los refuerzos**

- Hemos decidido re-activar los refuerzos para las categorías Sub-10, Sub-12 y para Baloncesto.

Por lo tanto, esto también es totalmente opcional pero tienen abierta la posibilidad de refuerzos según las siguientes condiciones:

- Fútbol: Se les permitirá inscribir un máximo de 4 refuerzos, siempre respetando que la edad de cada refuerzo debe ser únicamente un año por encima del límite. Por ejemplo, los refuerzos para la categoría sub-10 pueden tener máximo 11 años cumplidos o por cumplir en este 2018.
- Baloncesto: Se les permitirá inscribir un máximo de 2 refuerzos, siempre respetando que la edad de cada refuerzo debe ser únicamente un año por encima del límite. En el caso de baloncesto esto significa que los refuerzos para la categoría sub-16 deben tener máximo 17 años cumplidos o por cumplir en este 2018.
- Importante a considerar >Solo podrán convocar a un (1) refuerzo por partido. Es decir, si tienen 4 refuerzos inscritos en una categoría de fútbol, para cada partido solo puede estar uno de esos refuerzos disponibles para ese juego, ustedes decidirán cuál y obviamente podrán ir rotando cuál refuerzo usan en cada jornada.

➤ **SOBRE LA SELECCIÓN DE LOS JUGADORES MÁS DESTACADOS POR CATEGORÍA**

- College Cup contará con un staff de 6 entrenadores certificados clase “A” para liderar la evaluación y selección de los jugadores que tendrán la oportunidad de participar los respectivos campamentos y en la Donosti Cup. COORDINADOR IVAN INCLUIRLO (UEFA PRO) Y CARLOS RIVERA COMO PREPARADOR DE PORTEROS.
- Los criterios de evaluación son los siguientes:

Técnica	<ul style="list-style-type: none"> • Juego con ambas piernas • Pase • Control orientado (recepción y pase) • Amague y dribleo • Remates a meta • Juego de Cabeza • Marcación
Condición Física	<ul style="list-style-type: none"> • Fuerza (explosividad) • Velocidad • Resistencia • Flexibilidad (movilidad) • Constitución física
Táctica	<ul style="list-style-type: none"> • Inteligencia de juego (visión) • Conducta y posicionamiento en juego ofensivo • Conducta y posicionamiento en juego defensivo • Polivalencia (Capacidad de jugar mas de un puesto)
Coordinación	<ul style="list-style-type: none"> • Orientación • Ritmo • Reacción • Equilibrio
Cualidades mentales	<ul style="list-style-type: none"> • Concentración • Voluntad • Perseverancia • Confianza • Disposición al riesgo • Creatividad
Manejo de entorno	<ul style="list-style-type: none"> • Comunicación en el campo • Conducta • Carisma/personalidad • Compañerismo

Estos criterios serán evaluados a lo largo de todas las jornadas del torneo, con una escala de evaluación del 1 (muy bueno) al 4 (necesita mejorar). El staff de entrenadores estará rotando durante el transcurso del torneo para asegurar que todos los jugadores hayan sido evaluados por cada uno de los entrenadores. Posteriormente se estarán promediando las evaluaciones de cada jugador

- Adicional a los criterios de evaluación, se estarán ponderando las siguientes estadísticas del torneo, las cuales estarán siendo publicadas en la página web y redes sociales del torneo:
 - Goleadores del torneo
 - Porteros menos vencidos
 - Asistencias a gol
 - Partidos con meta a 0
 - Impacto en el partido (MVP del partido)

➤ **SOBRE EL CALENDARIO DEL TORNEO:**

- El calendario y horario deberán ser respetados y asumidos por todos los participantes.
- Cada colegio tendrá derecho a solicitar únicamente dos (2) re-programaciones a lo largo de todo el torneo. Cualquier solicitud de re-programación debe ser notificada por escrito a la siguiente dirección: mario.avila@collegcup-ca.com con al menos 15 días antes del partido.
- La fecha y horario del partido a re-programar deberá ser acordado entre el Comité Organizador y los dos equipos respectivos.
- El representante designado por cada colegio es el único autorizado para solicitar y aceptar cambio de fechas y horarios de partido.

➤ **SOBRE LOS PARTIDOS**

- Los equipos deberán presentarse a cada partido con el uniforme oficial proporcionado por el torneo completo (Camisa, short y medias), cada jugador respetando su respectivo número asignado desde la nómina de inscripción.



- Los jugadores podrán utilizar licras siempre y cuando sean del mismo color del short. Los porteros podrán usar pants, siempre y cuando tenga el mismo número de dorsal o no tenga ningún número.
- Los entrenadores o coordinadores pueden estar en el área técnica, siempre y cuando hayan sido inscritos en las plantillas de la categoría respectiva. En el caso de coordinadores, pueden estar en todas en las que el colegio participe.
- A cada colegio se le entregarán pelotas oficiales del torneo para uso en entrenamientos y partidos. Cada colegio deberá presentarse a los partidos con sus pelotas oficiales para el calentamiento y para llevar a cabo los partidos.
- College Cup tendrá 2 pelotas extras, para ser utilizadas en caso hayan daños o pérdidas de tiempo constantes por un equipo.
- El delegado de cancha de College Cup, tendrá una bomba de aire y calibrador en caso sean necesarios.
- NO habrá tiempos de espera y el equipo que no esté presente para el inicio del partido perderá por default.
- El mínimo de jugadores para iniciar y finalizar un partido es la siguiente:
 - Categorías Sub-10 y Sub-12: Seis (6) jugadores.
 - Categorías Sub-14, 16 y 19: Ocho (8) jugadores

➤ **SOBRE LAS SEDES DEL TORNEO**

- Las sedes de cada jornada serán determinadas con oportuna anticipación en la programación de partidos y podrán ser modificadas en conjunto entre el comité organizador de College Cup y los representantes de colegios participantes.
- Para categorías Sub 10 y Sub 12: En cada jornada del torneo se llevarán a cabo 6 partidos por cada sede.

- Para categorías Sub 14, Sub 16 y Sub 19: En cada jornada del torneo se llevarán a cabo 2 partidos por cada sede.

REGLAMENTACIÓN DEL TORNEO (Estas normativas aplican para todas las categorías)

- El equipo que pierda dos partidos por no presentarse, quedará excluido del Torneo.
- El equipo ganador de un partido ganado por default, se le adjudican los tres (3) puntos en la Tabla de Clasificación, con el marcador de 2-0 (goles desiertos, no se le asignan a ningún jugador en particular).

➤ **RETIROS Y SUSPENSIONES:**

- El equipo que se retire del terreno de juego previo a la finalización del partido, perderá los tres puntos y estos se le adjudicarán al equipo contrario.
- La suspensión de un partido a causa de indisciplina de un equipo (ver pág. 8 de este documento para motivos de indisciplina), perderá el partido y el comité organizador se reserva el derecho de expulsar al equipo del Torneo.
- En caso de suspensión por situaciones fortuitas o de fuerza mayor, la causa de la suspensión será evaluada por el Comité organizador según el reporte arbitral y el informe del delegado de cancha del staff de College Cup. El marcador hasta el momento de la suspensión se tendrá como resultado definitivo cuando se hayan disputado 75 minutos o más del partido (medio tiempo en el caso de las categorías Sub-10 y Sub-12).

En cualquier suspensión del partido no comprendida en el punto anterior, explicada por el árbitro en su informe arbitral y validado por el delegado de cancha del staff de College Cup, se procederá a un análisis de parte del Comité Organizador para determinar la re-programación del partido en caso aplique.

➤ **SUSTITUCIONES:** Los equipos cuentan con sustituciones ilimitadas, con la única salvedad de que un jugador que salga sustituido puede re-ingresar al partido una sola vez.

- Cualquier sustitución podrá hacerse solamente cuando el equipo tenga posesión del balón. **Ejemplo:** saque de banda, saque de puerta, tiro libre, córner o cualquier balón parado a favor del equipo, este podrá hacer cambio.

➤ **PUNTUACIÓN:**

- Tres (3) puntos por partido ganado.
- Un (1) punto por partido empatado.
- Cero (0) por partido perdido o no presentación en el terreno de juego.

En caso de existir empate en puntos entre dos o más equipos, las posiciones en la tabla se resolverán mediante los siguientes criterios, siguiendo el orden de prioridad establecido en caso haya empate también en alguno de estos criterios:

1. Quien presente mejor diferencia de goles.
2. Equipo que haya ganado la serie entre ambas escuadras.
3. Quien tenga más goles a favor.
4. Quien tenga menos goles en contra
5. Mayor número de partidos ganados.

➤ **FALTAS DISCIPLINARIAS**

- Acumulación de cinco (5) tarjetas amarillas un (1) juego de suspensión.
- Cualquier expulsión por doble amonestación en un mismo partido causará automáticamente un (1) juego de suspensión.
- Expulsiones por roja directa:
 1. Juego peligroso: dos (2) partidos de suspensión.
 2. Juego peligroso y malintencionado: tres (3) partidos de suspensión.
 3. Agresión leve a un contrario: dos (2) partidos de suspensión.
 4. Agresión grave a un contrario: cuatro (4) partidos de suspensión.
 5. Agresión física a un contrario, compañero de equipo o público asistente: Expulsión del torneo.
 6. Agresión verbal a un contrario, compañero de equipo o público asistente: tres (3) fechas de suspensión.

7. Intento de agresión al árbitro: dos (2) partidos de suspensión
8. Agresión leve (agresión verbal) al árbitro: tres (3) partidos de suspensión.
9. Agresión física al árbitro: expulsión del torneo.

➤ **SANCIONES EXTRADEPORTIVAS:**

TARJETA AZUL: Si se presentan agresiones verbales graves de los acompañantes (barras) y representantes de los equipos, ya sea contra los jugadores, entrenadores, árbitro u otros hinchas antes, durante o al finalizar el encuentro, se hará un primer llamado de atención, a través del árbitro con una tarjeta azul. El segundo llamado de atención concurrirá en sancionar al equipo o a los equipos a los que pertenece(n) la barra(s) o acompañantes que realizan la agresión con la prohibición del ingreso de aficionados en futuros partidos e incluso con la disminución de tres (3) puntos sobre la puntuación que tengan acumulada en el torneo.

Si se presentan agresiones físicas de los acompañantes (barras) o representantes de los equipos, ya sea contra los jugadores, entrenadores, árbitro u otros hinchas antes, durante o al finalizar el encuentro, el colegio a quien pertenezcan las personas causantes de la agresión podrá ser expulsado del torneo.

➤ **SOBRE LAS APELACIONES:** Los colegios tendrán la posibilidad de apelar tarjetas y sanciones de la siguiente manera:

- Por escrito a la dirección de correo mario.avila@collegcup-ca.com
- Máximo 24 horas posterior al partido.
- Dichas apelaciones serán sometidas a la revisión del Comité Organizador, estipulando los siguientes tiempos de resolución:
 - Tarjetas amarillas y rojas: Máximo 24 horas
 - Sanciones extradeportivas y expulsiones del torneo: Entre 48 a 72 horas.
 - Tarjeta azul: Entre 48 y 72 horas.

RECLAMOS

-La firma del convenio institucional de participación implica la total aceptación de las presentes normas ya que este documento forma parte íntegra del convenio.

-Las normativas y condiciones establecidas en este documento están sujetas a cambio por decisión del Comité Organizador. Cualquier modificación prevista será notificada por escrito a todos los participantes previo a su implementación.

- Todo reclamo con relación al torneo deberá ser dirigida al Comité Organizador del Torneo de manera formal, de forma escrita o vía correo electrónico a las siguientes direcciones:

- mario.avila@collegcup-ca.com
- david.henriquez@collegcup-ca.com ó diego.henriquez@collegcup-ca.com

Enlaces anexos:

- Información sobre la Donosti Cup: <http://www.donosticup.com/castellano.asp>
- Información sobre el campamento de la Universidad de Tulsa: <http://www.macssoccerschool.com/youth-advanced--hs-elite-position-acade>